**Частная Общеобразовательная Школа «Студиум»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| «Рассмотрено»  заседании методического объединения  учителей\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Протокол № \_\_\_\_ от  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_\_\_г.  Руководитель МО  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ | **«Согласовано»**  Заместитель директора по УВР  школы «Студиум»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_./  от «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_\_\_г. | «Утверждаю»  Генеральный директор  школы«Студиум»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Микловас Н.К./  Приказ № \_\_\_\_\_ от  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_\_\_г. |

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**по компьютерной азбуке 1класс**

**2 часа в неделю (всего 68 часов)**

Автор — составитель:

Мамунц Я.Г.

учитель физики

2017-2018уч. год

Санкт-Петербург

**Пояснительная записка**

Современное общество предъявляет новые требования к поколению, вступающему в жизнь. Надо обладать умением планировать свою деятельность и находить информацию, необходимую для решения поставленной задачи, строить информационную модель исследуемого объекта или процесса, эффективно использовать новые технологии.

Такие умения необходимы сегодня каждому молодому человеку. Поэтому первой и важнейшей задачей является формирование у учащихся соответствующего стиля мышления, и начинать это следует в младших классах.

Развитие детей младшего школьного возраста с помощью работы на компьютерах, как свидетельствует отечественный и зарубежный опыт, является одним из важных направлений современной педагогики.

Необходимо, с одной стороны, стремиться к развитию мышления и творческих способностей детей, а с другой стороны - давать им знания о мире современных компьютеров в увлекательной, интересной форме.

Занятия информатики, их непохожесть на другие занятия, несут детям не только приятные минуты совместной творческой игры, но и служат ключом для собственного творчества.

Сущность творчества - в предугадывании результата. Учащийся, работая с компьютером, становится исследователем, открывателем. Это означает, что он учится делать выводы и обобщать, исходя из собственного опыта.

**Цель программы**:

Овладение умениями и навыками использования ПЭВМ для решения творческих, учебных и практических задач.

**Задачи программы:**

1. *Обучающие:*
   * дать начальные знания в области информационных технологий
   * научить пользоваться прикладными программами.
   * последовательно наращивать потенциал умений самостоятельной работы с компьютером;
   * формировать готовность обучающихся использовать типовые информационные технологии для решения познавательных и практических задач.
2. *Развивающие:*
   * способствовать развитию умений и навыков пользоваться полученными знаниями;
   * способствовать развитию информационной культуры.

*3. Воспитательные:*

* воспитывать у обучающихся интерес к изучению информационных технологий, стремление к знаниям, самостоятельность в работе с компьютером.

# **Направленность программы**

Общекультурный уровень программы предусматривает удовлетворение интересов ребенка, расширение информированности в области компьютерных технологий.

Данная программа предназначена на учащихся 6-9 лет. Школьная программа информатики не охватывает учащихся данного возраста. В школьном курсе предмет информатика вводится с 5 класса. Знания, которые дает учащимся общеобразовательная школа, в большей степени носят теоретический характер, при этом, главный упор делается на изучение основ алгоритмизации и программирования.

К сожалению, из-за малого количества школьных практических занятий большинство выпускников школ имеют поверхностные практические навыки пользователей компьютера, не говоря уже о работе в локальных компьютерных сетях и глобальной Сети Интернет. В высшие учебные заведения по данному направлению поступают лишь те выпускники, кто занимался дополнительно, либо в компьютерных объединениях, либо самостоятельно, имея компьютер дома.

Обучение пользовательским навыкам нужно начинать в более раннем возрасте. Это возможно только в условиях дополнительного образования, которое должно взять на себя обучение учащихся практическим знаниям и умениям и формирование профессиональной ориентации на более раннем этапе.

# **Сроки реализации программы**

Программа рассчитана на года обучения (1 год – 68 часа).

**Задачи обучения:**

*-* приобретение навыков работы с клавиатурой. Знакомство с основными устройствами компьютера. Получение и закрепление навыков работы с графической информацией.

*-* закрепление навыков работы с клавиатурой. Получение и закрепление навыков работы с текстовой информацией. Знакомство с коммуникационными технологиями.

**Формы и методы обучения**

Занятия проходят в форме:

* беседы;
* практических (лабораторных) занятий;
* занятий по проверке и оценке знаний (контрольные работы и т.п.).

**Методы проведения занятий:**

* 1. Объяснительно-иллюстративный - передача и организация усвоения знаний обучающимися.
  2. Репродуктивный - обучение умению воспроизводить знания и способы деятельности.
  3. Частично-поисковый (эвристический) метод - обучение отдельным этапам исследовательской работы.

# **Ожидаемые результаты**

По окончании обучения обучающиеся должны

знать:

*-* правила техники безопасности при работе с компьютером и правила противопожарной безопасности;

- понятия информации и информационных процессов;

- назначение функциональных клавиш;

- основные устройства персонального компьютера;

- возможности графического редактора;

- возможности текстового редактора;

- правила поиска информации в Интернете.

уметь:

*-* приводить примеры информационных процессов;

- приводить примеры применения компьютеров;

- работать с клавиатурой;

- загружать прикладные программы;

- работать с графической информацией;

- возможности текстового редактора;

- правила поиска информации в Интернете.

## **Формы оценки результативности**

Текущий контроль усвоения материала осуществляется путем письменного опроса и практических заданий.

Материально-техническое обеспечение:

- локальная сеть из 10 рабочих станций и сервера;

- принтер;

- сканер;

- компьютерные столы;

- столы;

- стулья.

Методическое обеспечение:

1. Плакаты:

- рабочий стол Microsoft Windows;

- формы указателя мыши;

- структура окна программы WordPad;

- инструментарий графического редактора Paint;

- сервисы Интернет.

2. Раздаточный материал к занятиям:

- открытки и образцы рисунков к графическому редактору;

- алгоритм разрезания и склеивания строк в текстовом редакторе;

- алгоритм работы с фрагментами текста;

3. Образцы заданий к темам:

- текстовый процессор WordPad.

4. Программное обеспечение:

- детская компьютерная энциклопедия «КиМ»;

- азы информатики;

- изучение клавиатуры;

- ребусы;

- устройство компьютера;

- учебник по Internet;

- клавиатурные тренажеры: «Ваbуtуре»; «Клавиатор»; «Воmbinа»; «КиМ»;

- операционная система «Microsoft Windows».

Учебно-тематический план 1 года обучения

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п.п. | Тема | Количество часов | | |
| Всего часов | Теория | Практика |
| 1. | Вводное занятие | 1 | 1 | - |
| 2. | Знакомство с компьютером | 20 | 10 | 10 |
| 3. | В мире информации | 16 | 8 | 8 |
| 4. | Графический редактор | 16 | 8 | 8 |
| 5. | Знакомство с клавиатурой | 14 | 7 | 7 |
| 6. | Заключительное занятие | 1 | - | 1 |
|  | **ИТОГО:** | **68** | **34** | **34** |

**Содержание программы 1 года обучения**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п.п. | Тема | Количество часов | | |
| Всего часов | Теория | Практика |
| 1. | **Вводное занятие.**  Ознакомление с планом работы на год. Инструктаж по ТБ и противопожарной  безопасности. | 1 | 1 | - |
| 2. | **Знакомство с компьютером.**  Приемы работы с «мышью». Рабочий стол. Виды курсора. Структура окна. Изменение размеров и местоположения окна. Практическая  работа. Зачетная работа. | 20 | 10 | 10 |
| 3. | **В мире информации.**  Понятие информации. Виды представления информации. Информационные процессы. Информационные носители. Способы хранения информации.  Источник, приемник и канал передачи. Преобразование информации при передаче. Схема обработки информации. Информационная схема компьютера. Состав компьютера.  Практическая работа. Зачетная работа. | 16 | 8 | 8 |
| 4. | **Графический редактор**  Знакомство с редактором, его значение, внешний вид. Инструменты рисования. Цвет. Работа с фрагментом рисунка. Практическая работа.  Зачетная работа. | 16 | 8 | 8 |
| 5. | **Знакомство с клавиатурой**  Клавиши управления курсором. Приемы редактирования информации. Буквенно-цифровая часть. Специальные управляющие клавиши. Функциональные клавиши.  Практическая работа. | 14 | 7 | 7 |
| 6. | **Заключительное занятие**  Зачетная годовая работа. | 1 | - | 1 |
|  | **ИТОГО:** | **68** | **34** | **34** |